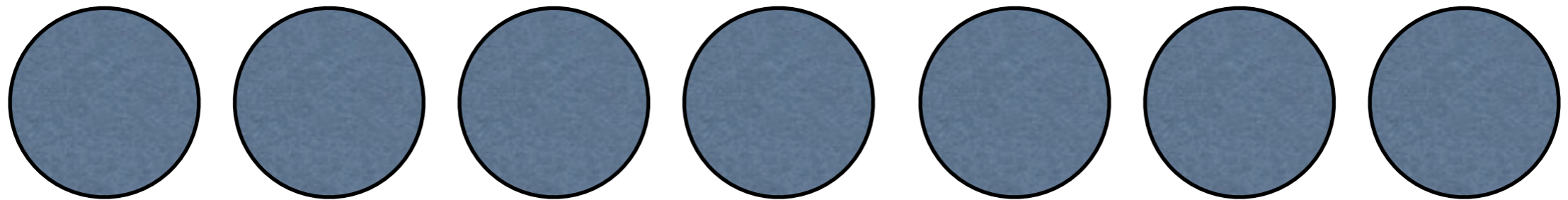
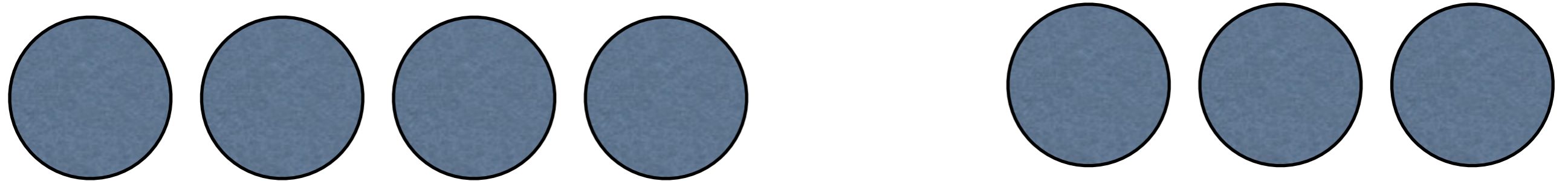
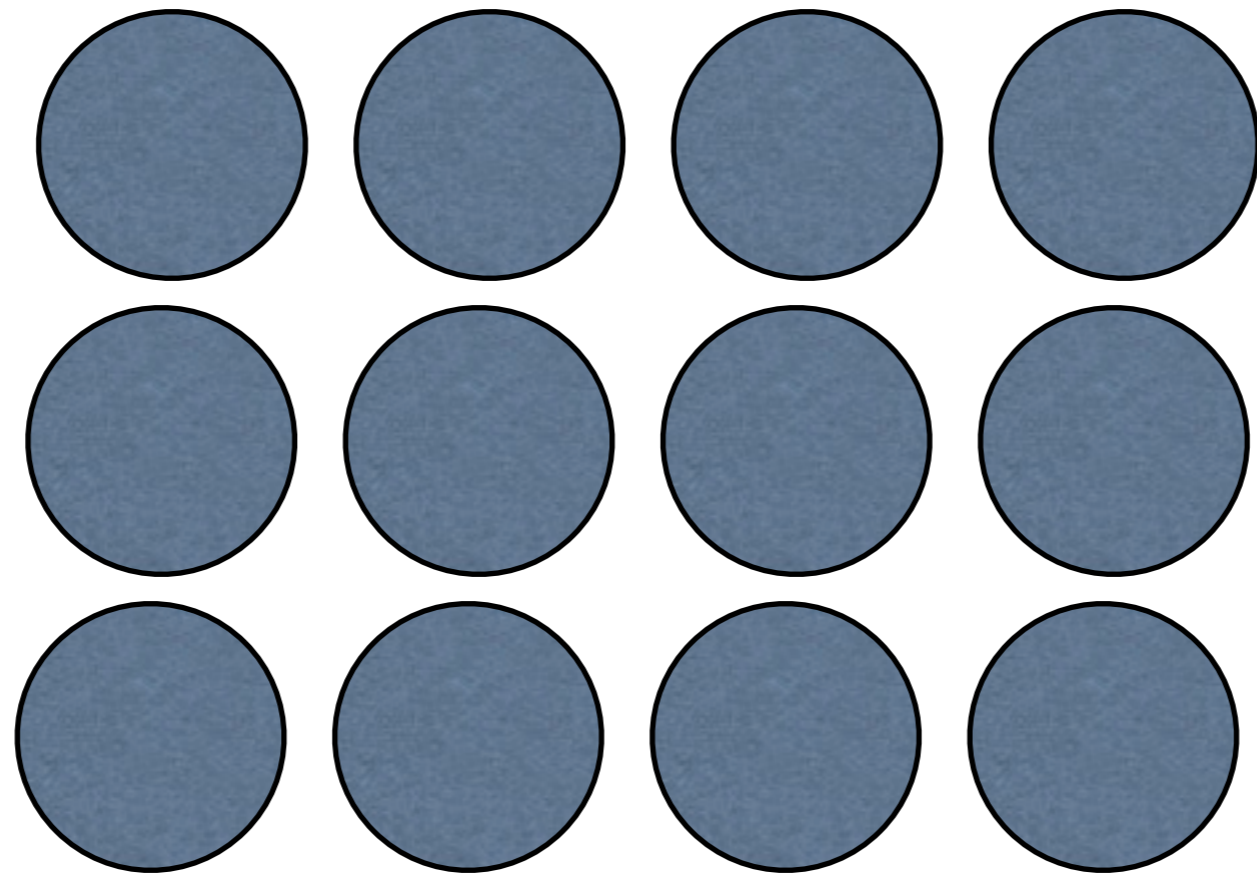


Geometric Arithmetic

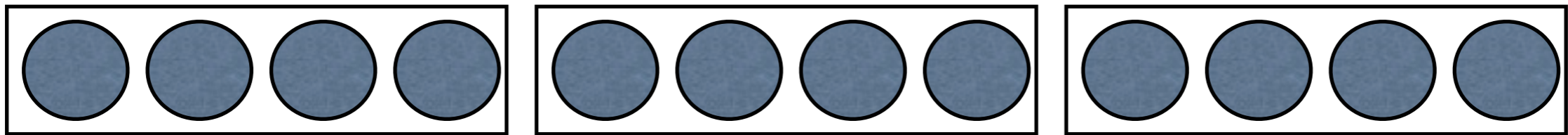
Addition



Area Model (Early)



Repeated Addition



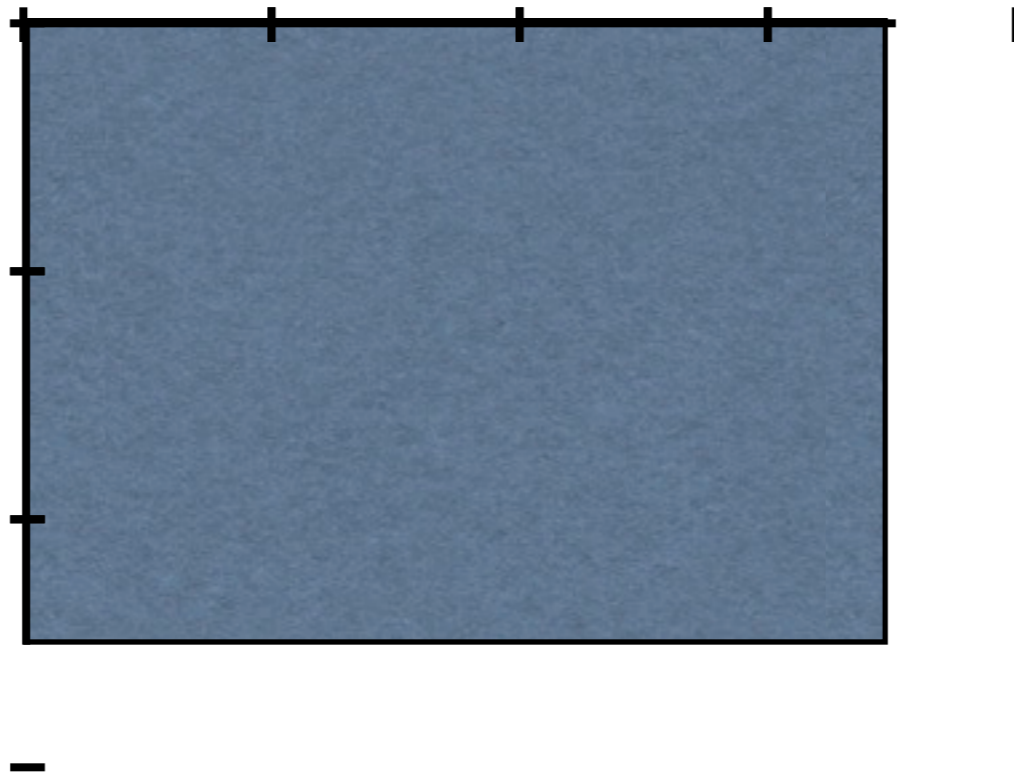
Length



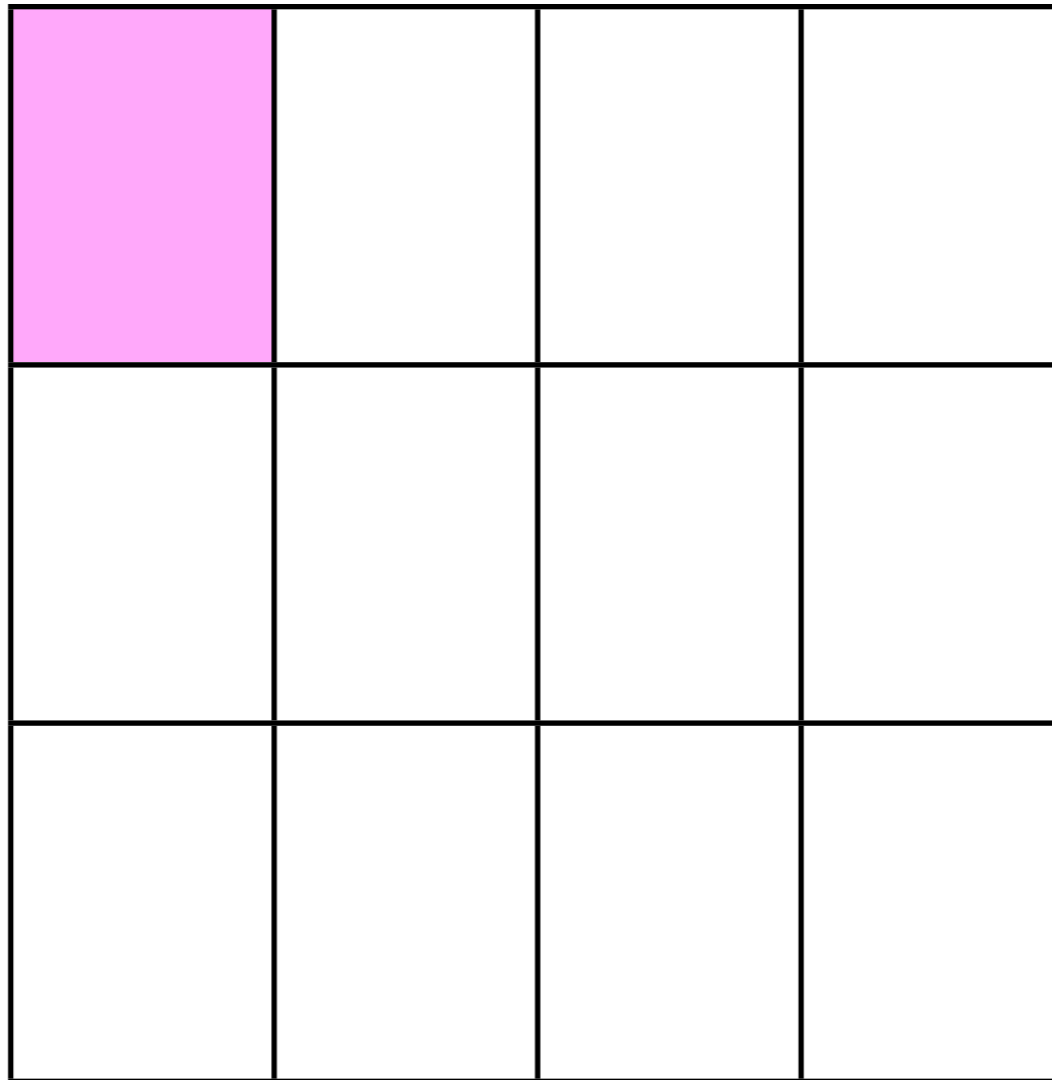
Length



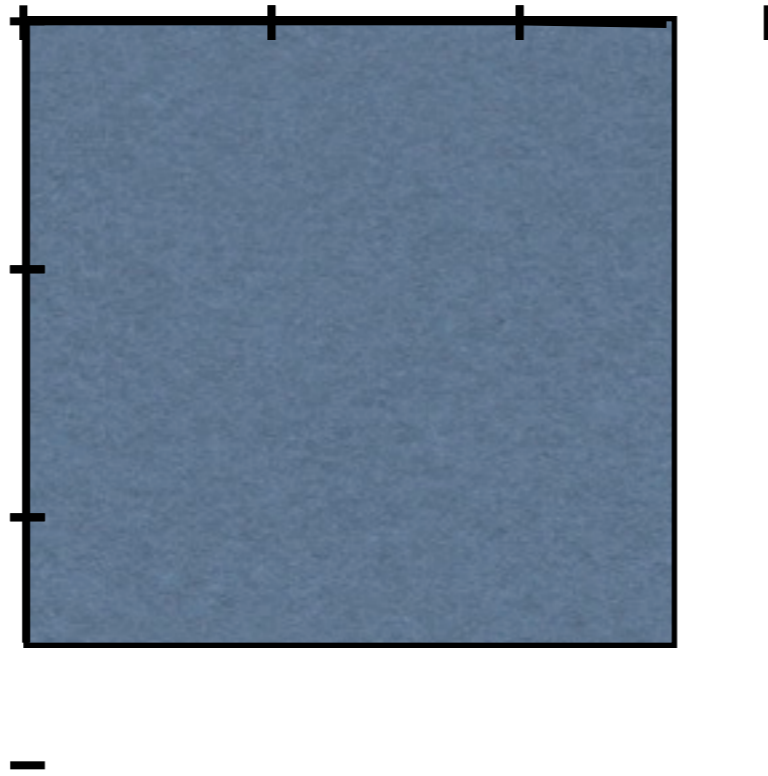
Area



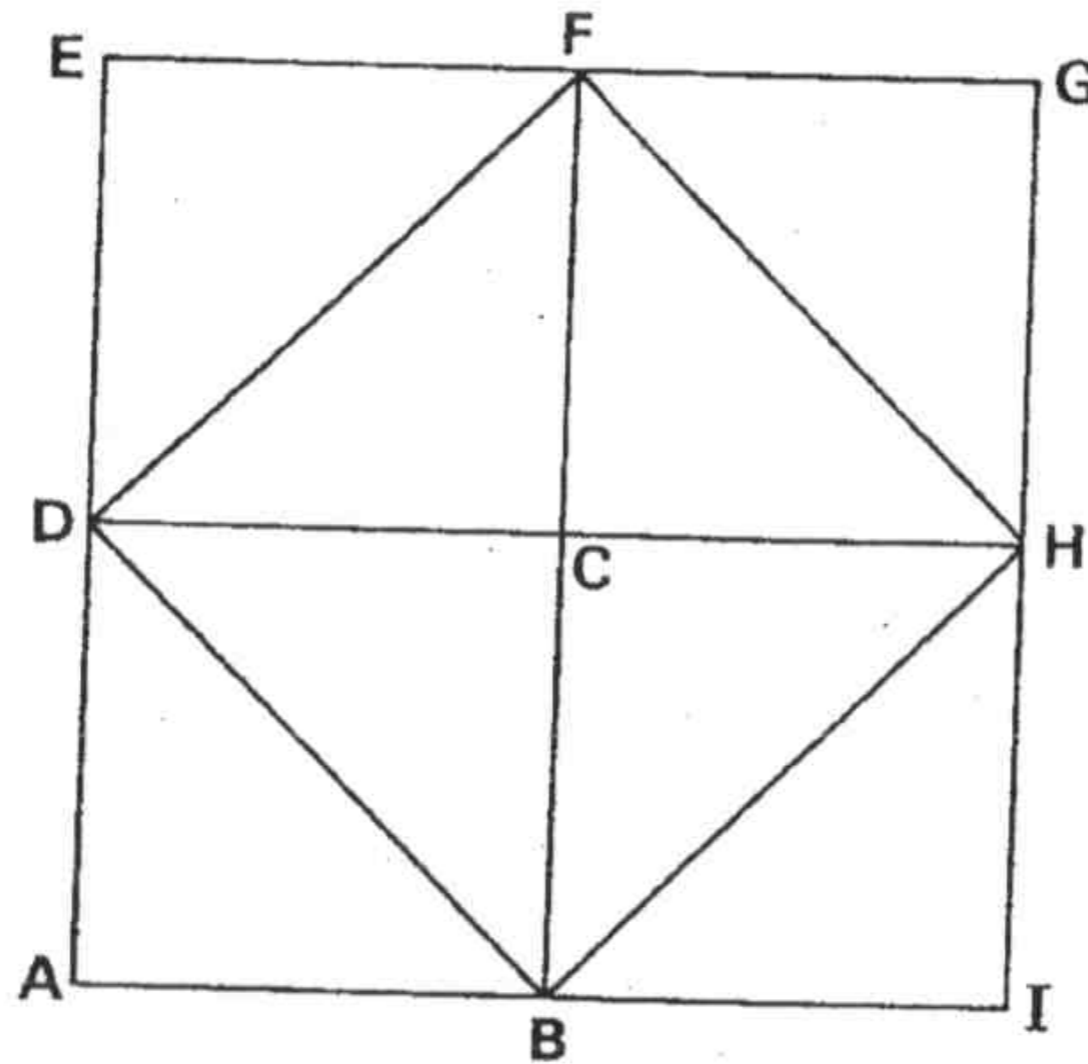
Area



Square Root

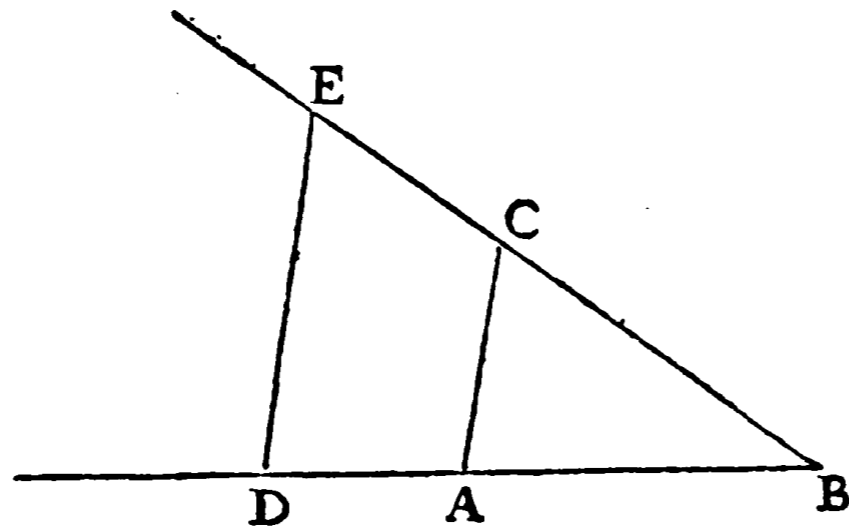


Plato's Square of Area 2



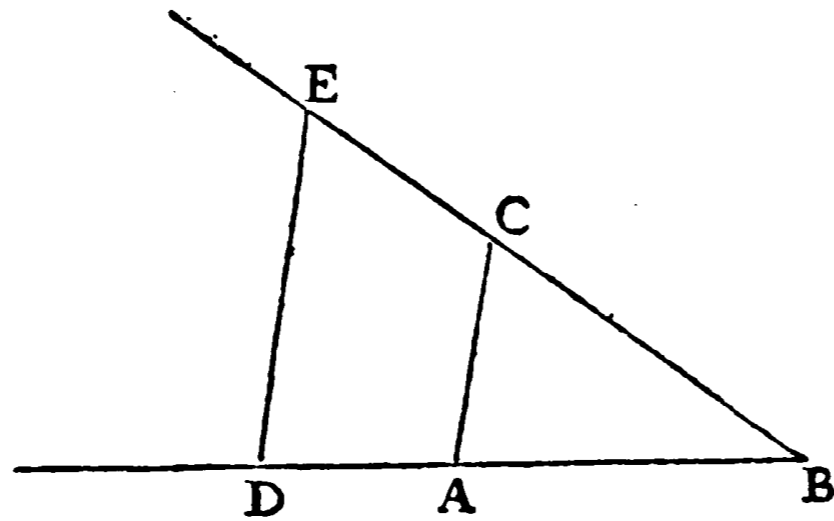
Descartes' Multiplication

La Multi-
plication.



Soit par exemple
A B l'unité, & qu'il fail-
le multiplier B D par
B C, ie n'ay qu'a joindre
les points A & C, puis ti-
rer D E parallele a C A,
& B E est le produit de
cete Multiplication.

Descartes' Division

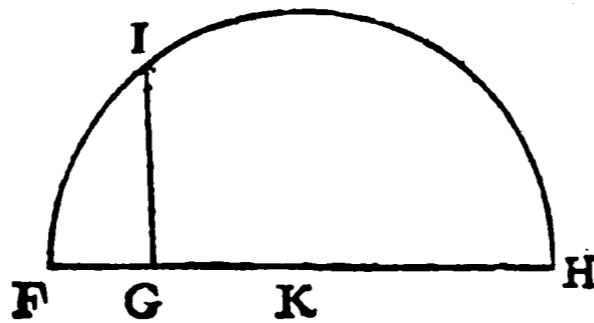


La Divi-
sion.

Oubien s'il faut diuifer BE par BD , ayant ioint les
poins E & D , ie tire AC parallele a DE , & BC est le
produit de cete diuision.

Descartes' Square Root

l'Extra-
ction de la
racine
quarrée.



Ou s'il faut tirer la racine quarrée de GH , ie luy adiouste en ligne droite FG , qui est l'vnité, & diuisant FH en deux parties esgales au point K , du centre K ie tire le cercle $F I H$, puis esleuant du point G vne ligne droite iusques à I , à angles droits sur FH , c'est GI la racine cherchée. Je ne dis rien icy de la racine cubique, ny des autres, à cause que i'en parleray plus commodement cy après.